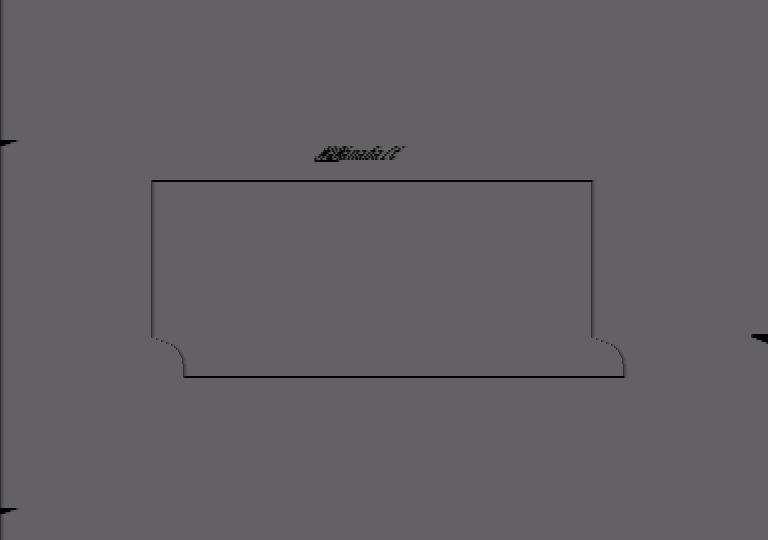
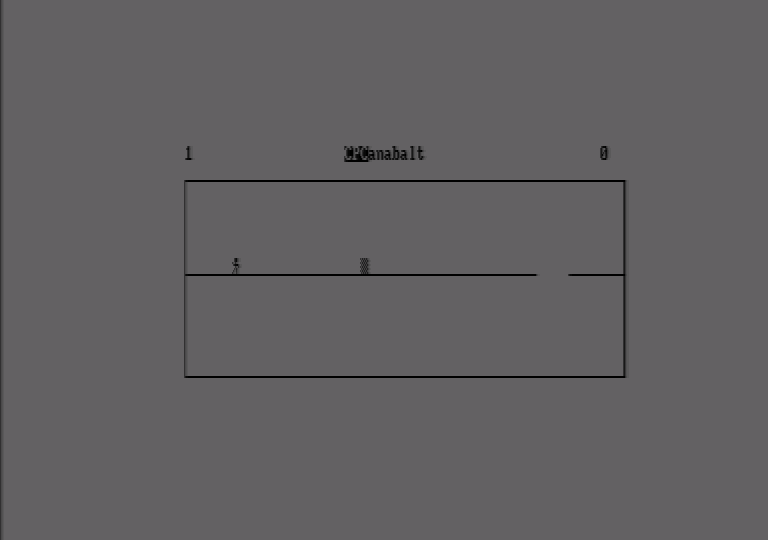
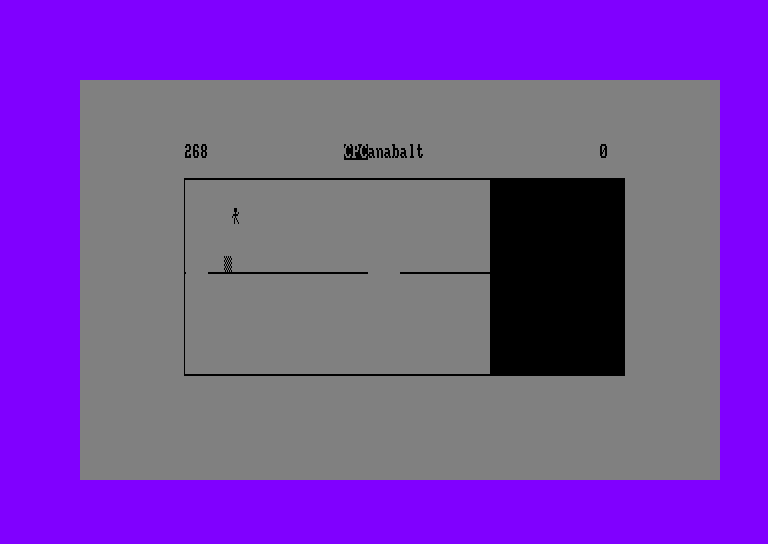
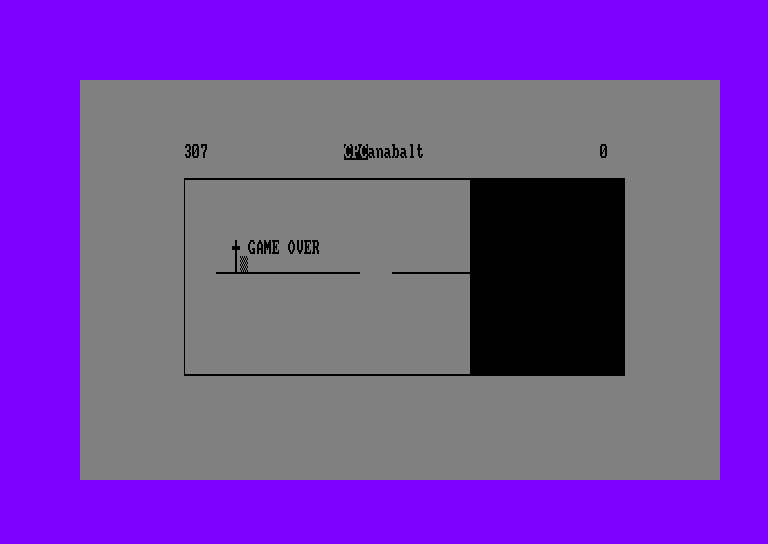
# CPCanabalt

*scroll down for English*

CPCanabalt ist die noch einfachere BASIC-Version des originalen Canabalts, einem Jump & Run bzw. Speedrunner. Springe über Löcher und Hindernisse. Das Spielfeld wird dabei allerdings immer kleiner. Für das SiBuGa (Single Button Game) wird nur die Leertaste benötigt.

## Bedienung

Leertaste zum Hüpfen.

Enter zum Fortfahren.

## Implementierung

Zeile 1: Initialisierungen und Titelbildschirm; Mode 2 mit 80 Zeichen, 2 Farben

h .. 207 Höhe des Plattfons

w .. 440 Breite

v .. 54 Breite in Chars (-1)

l .. Level, Abhängig von der Zeit (Zeile 110) von 10 abwärts (10 einfach... weniger -> schwieriger)

p, q .. Position der Löcher

g .. Position Gegenstand (Hindernis)

r .. Rekord

Zeile 2: Einleitender Bildschirm mit Erdbeben-Effekt

Zeile 3: Sound-Ausgabe; Bei Leertaste ggf. hüpfen (Variable u)

Zeile 4: Männchen ausgeben; Zeit ausgeben

Zeile 5: Gegenstand (Variable g) verschieben;

Zeile 6: Untergrund (= Linie) neu malen

Zeile 7: Zusammenstoß mit Gegenstand entdecken

Zeile 8: Reinfall ins Loch entdecken und Fall animieren

Zeile 9: Zeit erhöhen; Neues Loch berechnen, falls notwendig

Zeile 10: Jede zweite Zeiteinheit Spielfeld verkleinern

# CPCanabalt (English)

CPCanabalt is a very BASIC Jump & Run (speed runner), even more BASIC than the original Canabalt. You have to jump over holes and obstacles. The playing field gets more and more narrow. As it’s a SiBuGa (single button game) you just need one button, namely the space bar.

## Controls

Use Space to jump.

Use Enter to continue.